

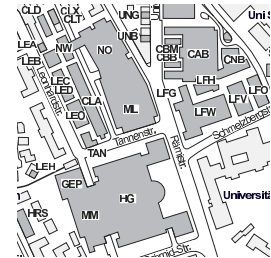
Institut für Theoretische Informatik
Dr. B. Gärtner, Prof. Dr. J. Hromkovič

17. September 2007

Informatik für Mathematiker und Physiker

HS 07URL: <http://www.ti.inf.ethz.ch/ew/courses/Info1.07/>

Vorlesungstermin: Dienstag 13:15–15:00 Uhr. Ort: HG F1.
Dozenten: Bernd Gärtner <gaertner@inf.ethz.ch>, CAB G32.2,
Juraj Hromkovič
<juraj.hromkovic@inf.ethz.ch>, CAB F16.
Chefassistent: Yves Brise <ybrise@inf.ethz.ch>, CAB G36.2.
Sekretariat: Andrea Salow <asalow@inf.ethz.ch>, CAB G19.1.



Übungstermine:

GRUPPE	TERMIN	RAUM	ÜBUNGSLEITER	E-MAIL
A	Di 15:15–17:00	CAB G56	Beat Gfeller	<gfeller@inf.ethz.ch>
B	Di 15:15–17:00	HG D5.3	Stefan Wanger	<swanger@student.ethz.ch>
C	Di 15:15–17:00	HG E1.2	Jürgen Doser	<doserj@inf.ethz.ch>
D	Di 15:15–17:00	CLA E4	Stephan Classen	<classens@student.ethz.ch>
E	Di 15:15–17:00	HG F26.3	Matus Harvan	<mharvan@inf.ethz.ch>
F	Di 15:15–17:00	HG F26.5	Anna Zych	<anna.zych@inf.ethz.ch>
G	Di 15:15–17:00	IFW A34	Christoph Lins	<clins@student.ethz.ch>
H	Di 15:15–17:00	LFW E13	Andreas Streich	<andreas.streich@inf.ethz.ch>
I	Di 15:15–17:00	CHN E42	Mitra Purandare	<mitra.purandare@inf.ethz.ch>
J	Di 15:15–17:00	ML J37.1	Matthias Indermühle	<indermum@student.ethz.ch>
K	Di 15:15–17:00	CAB H57	Holger Flier	<holger.flier@inf.ethz.ch>

Gruppe F und I werden auf Englisch gehalten. Die Gruppeneinteilung findet in der Pause der ersten Vorlesung am 25.09.2007 statt. Wer dort nicht anwesend ist, wendet sich für die Einteilung per E-Mail an <ybrise@inf.ethz.ch>.

Rechnerumgebung: Für die Programmieraufgaben stehen die Rechner im HG D13 (13 Linux-PCs), HG E26.1 (32 Linux-PCs) sowie HG E27 (21 Linux-PCs) zur Verfügung. Wo vorhanden, können natürlich auch eigene Rechner benutzt werden. Wer mit dem Gedanken spielt, sich ein eigenes Notebook anzuschaffen, der sollte einen Blick auf die Neptun Angebote werfen (<http://www.neptun.ethz.ch/>).

Wir arbeiten mit einer Unix Umgebung. Unter MS Windows kann man eine solche Umgebung sehr einfach mittels *cygwin* emulieren. Auf der Vorlesungswebseite (s.o.) findet man eine Kurzanleitung zur Installation von *cygwin*. Hinweise zum Arbeiten unter Mac OS X finden sich ebenfalls auf der Vorlesungswebseite.

Prüfungsbedingungen: Die Hauptprüfung zu dieser Vorlesung findet im Sommer 2008 in Form einer zweistündigen Klausur (ohne Hilfsmittel) statt.

Schnellübungen: Auf einigen Übungsreihen wird die erste Aufgabe aus einer Schnellübung bestehen. Diese Aufgaben sind in den ersten x Minuten (typischerweise $x = 20$) der Übungsstunde zu bearbeiten und werden dann vom Übungsleiter eingesammelt. Es versteht sich, dass hierfür die Anwesenheit in der Übungsstunde erforderlich ist; eine nachträgliche Abgabe ist nicht möglich. Schnellübungen werden in der Regel eine Woche im Voraus angekündigt.

Testat: Die Vorlesung ist testatpflichtig, d.h. für die Zulassung zur Hauptprüfung benötigen Sie ein Testat. Dieses erhalten Sie, wenn Sie

1. insgesamt mindestens 50% der möglichen Punkte aus den gestellten Übungsaufgaben erzielen, sowie
2. mindestens die Hälfte der Schnellübungen sinnvoll bearbeiten.

Abgabe der Übungen: Gruppenabgabe wie auch das Einreichen identischer Lösungen sind nicht zulässig. Bearbeitungszeit ist in der Regel eine Woche, bei Programmieraufgaben manchmal auch zwei Wochen. Theoretische Aufgaben werden in der Übungsstunde abgegeben. Programmieraufgaben werden üblicherweise per E-Mail bis Dienstag 15.15 Uhr an den Übungsleiter geschickt. Hierbei sind ein paar Punkte zu beachten, die weiter unten aufgelistet sind. Schriftliche Abgaben sind immer mit dem Namen der Vorlesung, der Nummer der Übungsgruppe (A...K), der Nummer der bearbeiteten Übungsserie und dem eigenen Namen zu beschriften. Genügend Platz zwischen den Aufgaben und ein Rand hilft uns bei der Korrektur.

Absenzen: Bei Abwesenheit infolge Krankheit oder Militär werden die entsprechenden Übungsserien gegen Vorlage eines ärztlichen Attestes bzw. des Marschbefehls mit 50% der erzielbaren Punkte angerechnet.

Programmieraufgaben: Wie bereits erwähnt, erfolgt die Abgabe der Programmieraufgaben per E-Mail an den Übungsleiter. Hierbei müssen die folgenden Punkte unbedingt beachtet werden.

- Nur die Programmtexte (*sourcecode*) verschicken, **nicht** die daraus mit Hilfe des Compilers generierten ausführbaren Programme (*executables*).
- Die verschiedenen Programmtexte werden jeweils als *attachments* vom Typ Text/Plain an die Mail angehängt.
- Für jede Übungsserie nur eine Mail, und zwar mit *Subject* "IFMP, Serie <Nummer>", wobei <Nummer> entsprechend durch die Nummer der bearbeiteten Serie ersetzt wird, z.B. "Serie 1". Sollte doch eine weitere Mail notwendig werden, weil Ihnen z.B. Fehler aufgefallen sind, so stellen Sie bitte im Subject das Wort "UPDATE:" voran.
- In E-Mails und Programmtexten: Nie mehr als 80 Zeichen pro Zeile!
- Programmtexte müssen vom Compiler ohne Fehlermeldungen akzeptiert werden.
- Jeder Programmtext enthält ganz am Anfang in Form eines Kommentars folgende Angaben: Programmname, Autor, Übungsgruppe und bearbeitete Übungsserie sowie Aufgabe. Beispiel:

```
// Informatik - Serie 13 - Aufgabe 4e
// Programm: my_program.C
// Autor:    X. M. Plestudent (Gruppe D)
```

- In den Programmen sind nur die Sprachkonstrukte zu verwenden, die in der Vorlesung oder Übung besprochen wurden.
- Programmtexte sind für Menschen geschrieben, auch wenn sie gleichzeitig von Rechnern verstanden werden müssen. Achten Sie deshalb auch auf das optische Erscheinungsbild Ihrer Programme! Insbesondere zählt hierzu konsequentes und konsistentes Einrücken (*indenting*) und die ebensolche Verwendung von Leerzeichen z.B. vor und nach Operatoren und Schlüsselwörtern (*spacing*). Nehmen Sie sich die Programme aus der Vorlesung als Beispiel, dann kann eigentlich nicht viel schief gehen. ;-)

Diskussionsforum: In diesem Semester steht Ihnen erstmalig ein online Forum zur Verfügung unter der Internetadresse <http://elbanet.ethz.ch/forum/list.php?246>, in dem alle Fragen rund um die Vorlesung diskutiert werden können.

Im Forum können Sie (anonym, wenn Sie wollen) Fragen stellen, mit anderen kommunizieren, Vorlesungsinhalte kommentieren, Fehler/Unklarheiten im Skript melden, aber auch (das ist sehr erwünscht) Fragen anderer beantworten. Sie können jederzeit ein neues Thema Ihrer Wahl eröffnen (mit einem möglichst aussagekräftigen Titel), oder Beiträge zu bestehenden Themen einstellen. Fragen und Diskussionen zu Übungsaufgaben sind ausdrücklich erlaubt, nicht erlaubt ist lediglich das Veröffentlichende von ausgearbeiteten Lösungen (z.B. komplette Programme).

Zu guter Letzt: Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Ihren Übungsleiter oder bei weitergehenden Problemen an den Chefassistenten Yves Brise. E-Mail ist dafür ein bequemer Weg. Wir werden uns bemühen, diese einmal am Tag zu bearbeiten und zu beantworten, was bei Abwesenheit aber auch einmal länger dauern kann.

Es bleibt uns noch, Ihnen einen guten Anfang und viel Spass zu wünschen!