

URL: <http://www.ti.inf.ethz.ch/ew/courses/inf1-ITET/>

## Aufgabe 1

Programm: calc.C

---

```
// Programm: calc.C
// Parser fuer arithmetische Ausdruecke.

// benutzt folgende kontextfreie Grammatik:
//  add_expr:      mult_expr add_expr_aux
//  add_expr_aux:  '+' mult_expr add_expr_aux
//                '-' mult_expr add_expr_aux
//                epsilon
//
//  mult_expr:     pm_expr mult_expr_aux
//  mult_expr_aux: '*' pm_expr mult_expr_aux
//                '/' pm_expr mult_expr_aux
//                epsilon
//
//  pm_expr:       '(' add_expr ')'
//                number
//
//  number:        sign digit digits
//
//  digits:        digit digits
//                epsilon
//
//  sign:          '+'|'| '-'|epsilon
//
//  digit:         '0'|'1'|'2'|'3'|'4'|'5'|'6'|'7'|'8'|'9'

#include <iostream>
#include <string>
#include <cctype>
#include <stdexcept>

// Parse-Funktionen fuer die Nichtterminale:
// -----

// Zu jedem Nichtterminal N der Grammatik gibt es genau eine Funktion
// desselben Namens, die folgende Pre- und Postconditions hat:
//
// PRE: [b,e) ist ein gueltiger range.
// POST: Wenn sich ein Praefix P=[b,f) der durch den range [b,e)
// beschriebenen Zeichenfolge aus dem Nichtterminal N ableiten laesst,
// so ist b==f und Rueckgabewert ist der numerische Wert des durch P
// beschriebenen arithmetischen Ausdrucks. Andernfalls wirft die
// Funktion eine exception vom Typ std::invalid_argument.

// Zahlentyp fuer alle Berechnungen
typedef int NT;

// Iteratortyp fuer alle Funktionen
typedef std::string::const_iterator SSCI;
```

```

NT digit(SSCI& b, SSCI e)
// PRE: b ist dereferenzierbar.
{
    return *(b++) - '0';
}

NT digits(SSCI& b, SSCI e, const NT& left_op)
{
    if (b == e || !std::isdigit(*b))
        return left_op;
    NT val = left_op * 10 + digit(b, e);
    return digits(b, e, val);
}

NT sign(SSCI& b, SSCI e)
// POST: Rueckgabewert -1, falls Vorzeichen negativ;
//      +1, falls Vorzeichen positiv oder kein Vorzeichen.
{
    if (b == e) return 1;
    if (*b == '-') {
        ++b;
        return -1;
    }
    if (*b == '+') ++b;
    return 1;
}

NT number(SSCI& b, SSCI e)
{
    NT sgn = sign(b, e);
    if (b == e || !std::isdigit(*b))
        throw std::invalid_argument("digit expected.");
    NT val = digit(b, e);
    return digits(b, e, sgn * val);
}

// Muss hier deklariert werden, da in pm_expr verwendet.
NT add_expr(SSCI& b, SSCI e);

NT pm_expr(SSCI& b, SSCI e)
{
    if (b != e && *b == '(') {
        NT value = add_expr(++b, e);
        if (b == e || *b != ')')
            throw std::invalid_argument("'')' expected.");
        ++b;
        return value;
    }
    return number(b, e);
}

NT mult_expr_aux(SSCI& b, SSCI e, const NT& left_op)
{
    if (b == e) return left_op;
    if (*b == '*') {
        NT right_op = pm_expr(++b, e);
        return mult_expr_aux(b, e, left_op * right_op);
    }
}

```

```

}
if (*b == '/') {
    NT right_op = pm_expr(++b, e);
    return mult_expr_aux(b, e, left_op / right_op);
}
return left_op;
}

NT mult_expr(SSCI& b, SSCI e)
{
    NT value = pm_expr(b, e);
    return mult_expr_aux(b, e, value);
}

NT add_expr_aux(SSCI& b, SSCI e, const NT& left_op)
{
    if (b == e) return left_op;
    if (*b == '+') {
        NT right_op = mult_expr(++b, e);
        return add_expr_aux(b, e, left_op + right_op);
    }
    if (*b == '-') {
        NT right_op = mult_expr(++b, e);
        return add_expr_aux(b, e, left_op - right_op);
    }
    return left_op;
}

NT add_expr(SSCI& b, SSCI e)
{
    NT value = mult_expr(b, e);
    return add_expr_aux(b, e, value);
}

int main()
{
    std::cout << "Eingabe: ";
    std::string input;
    std::cin >> input;

    SSCI beg = input.begin();
    SSCI end = input.end();
    SSCI cur = beg;
    try {
        std::cout << add_expr(cur, end) << std::endl;
        if (cur != end)
            throw std::invalid_argument("Unexpected character.");
    } catch (std::invalid_argument err) {
        std::cerr << "Parse error: " << err.what() << "\n"
            << std::string(beg, cur)
            << "|-here->"
            << std::string(cur, end) << std::endl;
        return 1;
    }
    return 0;
}

```

